

📍 Минск, Беларусь  
✉ a.eletsky@gmail.com"  
☎ +375-29-3-666-517  
🔗 tiendil.org

# Елецкий Алексей

Ожидаемые позиции: СТО, Tech/Team Lead, R&D

Актуальная версия: [tiendil.org/ru/cv](https://tiendil.org/ru/cv)

🐙 [github.com/tiendil](https://github.com/tiendil)  
🇺🇸 [habr.com/ru/users/tiendil](https://habr.com/ru/users/tiendil)  
📘 [facebook.com/tiendil](https://facebook.com/tiendil)  
🌐 [linkedin.com/in/tiendil](https://linkedin.com/in/tiendil)  
📌 [t.me/tiendil](https://t.me/tiendil)

## Кратко

- 15 лет в разработке ПО, 13 — в геймдеве, 9 — в топ геймдев компаниях.
- Специализируюсь на решении нетипичных задач, наведении порядка, разработке backend.
- Не привязан к технологиям, легко переключаюсь на выгодные для текущего проекта.
- Знаком с разными ролями, помимо «разработчика». Готов их исполнять.
- Разрабатываю экспериментальную open source ММО «Сказка».
- Пишу эссе о книгах, технологиях и мышлении в [блоге](#).
- Интересуюсь инженерией систем, ИИ, анализом кода, процедурной генерацией, геймдизайном.

## Навыки

**Языки программирования:** Python, JavaScript, C++, C

**Базы данных и аналоги:** PostgreSQL, MySQL, Redis, Graphite, Prometheus, BigQuery, RabbitMQ

**Библиотеки, фреймворки:** Django, Twisted, FastAPI, aiohttp, jQuery, Vue.js, Ansible, Keras, TensorFlow

**Инфраструктура:** Linux, Docker, Vagrant, Git, Subversion, Jupyter, Jira, Confluence, GitHub, GitLab, Jenkins

**Прочее:** алгоритмическая база, бизнес-анализ, техническое писательство, DevOps

**Языки:** русский, английский, белорусский

## Примеры кода

**Smart Imports:** [github.com/tiendil/smart-imports](https://github.com/tiendil/smart-imports)

Автоматический импорт зависимостей во время импорта Python модулей.

**Сказка:** [github.com/the-tale/the-tale](https://github.com/the-tale/the-tale)

Браузерная текстовая ММО. Большой старый проект, который веду с 2012 года.

## Работа

2019-2021

### Творческий отпуск

Формализовал опыт, учился, прототипировал, работал над хобби проектами.

**Технологии:** Python, Julia, web development, gamedev, deep learning

- Подробный отчёт смотрите в блоге: [tiendil.org/sabbatical-2019-2021](https://tiendil.org/sabbatical-2019-2021)
- Опубликовал более 100 эссе о технологиях, геймдизайне, мышлении. Объёмом больше первого романа о Гарри Поттере.

2017-2019

Melsoft Games

Tech Lead

**Мобильная игра My Cafe. Больше 50М установок в Google Play на сентябрь 2021.**

Отвечал за код и архитектуру сервисов. Адаптировал старый код под рост нагрузок.

Консультировал коллег по архитектуре и алгоритмам.

**Технологии:** Linux (Ubuntu), Python, Twisted, Django, PostgreSQL, Redis, Graphite, Prometheus, Grafana, Ansible, Docker

- В 2019 сервера держали 1.5M RPM.
- Реализовал масштабируемый шардинг профилей — на порядок снизил нагрузку на базу.
- Стабилизировал серверную часть логики приёма платежей.
- В срочном порядке реализовал поддержку GDPR.
- Адаптировал серверную логику для работы в Китае.
- Внедрил практику написания unit-тестов.
- Вместе с аналитиком наладил систему маркетинговых акций, реализовал A/B тесты.
- QA благодарили за качественные комментарии к задачам.

2015-2017

Melsoft Games

Team/Tech Lead

### Мобильные игры [Toy Defense 1, 2, 3](#)

Отвечал за серверную часть игр. Консультировал коллег по инфраструктуре, архитектуре и алгоритмам. Разрабатывал внутренние проекты.

**Технологии:** Linux (Ubuntu), Python, Twisted, Django, MySQL, Redis, Fabric, Graphite, Grafana

- Вернул сервер в состояние, пригодное для оперирования проектом.
- Разработал сервис обработки платежей, который внедрили в соседний продукт.
- Автоматизировал тестирование, подготовку инфраструктуры и доставку проекта на сервера.
- Актуализировал технологии, наладил сбор метрик, перевёл разработку на Git.
- Совместно с аналитиком реализовал сбор статистики и маркетинговые акции.
- Подготовил проект к выводу из эксплуатации.

2012-2015

Сказка

Co-Founder

Product Manager

Developer

Game Designer

Community Manager

### Текстовая ММО «Сказка»

Собрал команду. С нуля разработал собственный продукт. Прошёл полный путь от прототипирования до выпуска и сопровождения.

**Технологии:** Linux (Ubuntu), Python, JavaScript, PostgreSQL, Redis, RabbitMQ, Django, jQuery

- Реализовал продвинутую процедурную генерацию [русского текста](#) (возможно, лучшую), [заданий](#), карты.
- Реализовал контроль качества через полное автоматизированное тестирование.
- Организовал команду волонтеров, которые помогают в разработке и поддержке игры.
- Исходники проекта открыты: [github.com/the-tale](https://github.com/the-tale)
- Статистика проекта открыта: [the-tale.org/statistics](https://the-tale.org/statistics)

2010-2012

Wargaming

Senior Developer

### Веб-портал [World of Tanks](#), мета-игра «Клановые Войны»

Командой полностью сменили стек технологий и разработали портал одной из самых успешных онлайн игр: регистрацию, профили игроков, кланов, управление кланами, статистику, рейтинги, турниры, мета-игру для кланов, новости, i18n, etc.

**Технологии:** Linux (CentOS), Python, JavaScript, PostgreSQL, Memcached, RabbitMQ, Django, jQuery

- За 2 месяца переключился с C++ на Python, JavaScript и начал писать production ready код.
- Реализовал профили игроков, кланов, управление кланами, рейтинги, etc.
- Совместно с коллегой спроектировал и реализовал GUI для «Клановых Войн».
- Сформулировал требования для капчи, проверки качества паролей и реализовал их.
- На 2012 год отвечал за техническую реализацию всего портала.

2009-2010

Wargaming

Middle Developer

### Стратегия реального времени [Order of War](#)

Оптимизировал код, разрабатывал игровую логику, GUI.

**Технологии:** Windows, C++, внутренний игровой движок

- На испытательном сроке ускорил цикл обработки команд изменения состояния подсистемы графики в 2 раза.
- Разработал удобный и стабильный интерфейс управления формациями юнитов. Игра выходила на дисках, стабильность была важна.

2008-2009

ltransition

Middle Developer

### Автоматический перенос Linux с физических машин на виртуальные

Отвечал за конфигурацию виртуального железа в соответствии с параметрами физического.

**Технологии:** Linux, Perl, C, Xen, VMWare

- Внедрил автоматизированное тестирование.

2007-2008

ltransition

Junior Developer

### GUI VoIP телефона

**Технологии:** Windows, C++, wxWidgets

## Образование

2004-2009 — специалист, инженер-системотехник

Беларуский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Кафедра искусственного интеллекта, факультет информационных технологий и управления

## Достижения

- [Arctic Code Vault Contributor](#) на Github.
- Второй диплом (3-е место) в  $\frac{1}{4}$  финала ACM Western Subregion 2006.

---

Обновлено 15 сентября 2021 г., 07:45:16 UTC